



Atividade com Gêneros Textuais

Lara Melo Souza Pereira

Temática do Artigo

Páginas: 01 páginas máximo.

Resumo: DE 250 até 500 palavras, fonte Arial, tamanho 10, espaçamento simples.

Palavras Chaves: de 3 a 5 palavras, separadas por ponto.

Foi produzida uma atividade com imagens e textos simples para trabalhar os gêneros textuais. Optei por desenvolver um Bingo dos animais, cujo nome é “Bingo “Quem sou eu” dos animais”. As crianças receberão uma cartela com a imagem dos animais, o professor responsável terá cartões com as características desses animais, com as tampinhas de garrafas eles devem marcar na cartela os animais que forem “sorteados” referente aos cartões que estão na posse do professor. O jogo só termina quando todas as crianças preencherem suas cartelas. Pode ser jogado em duplas.

A atividade fará com que os alunos relacionem o desenho que está na cartela com o animal real e suas com as características físicas, fisiológicas, algumas curiosidades, senso comum e músicas infantis que constam no cartão do professor, sendo assim envolvendo também interpretação de texto; os alunos terão informações sobre determinadas característica desses animais. O objetivo não é que alguém ganhe acabando de preencher a sua cartela antes dos outros, o objetivo é fazer com que os alunos consigam relacionar o desenho, com o animal real e principalmente com suas características descritas.

É sempre complexo montar uma atividade assim, é necessário pensar na idade dos alunos, que o jogo seja colorido e divertido, precisamos escolher, nesse caso, os animais certos, no caso os mais comuns para que todos saibam o que é um cachorro, um gato, galinha etc. o que acaba dependendo da realidade do aluno, sem seguida temos as características, e aqui levamos em conta novamente o conhecimento do aluno, não pode ser algo muito distante do padrão da realidade, precisa ser acessível a todos.

Palavras chaves: Bingo. Animais. Jogo. Gênero.